

Narration	Time
Perl میں Blocks پر سپوکن ٹیوٹورل میں خوش آمدید۔	00:01
اس ٹیوٹورل میں ہم Perl میں دستیاب مختلف Blocks کے بارے میں سیکھیں گے۔	00:06
میں Ubuntu Linux 12.04 آپریٹنگ سسٹم اور Perl 5.14.2 کا استعمال کر رہا ہوں۔	00:13
میں gedit ٹیکسٹ ایڈیٹر کا استعمال بھی کروں گا۔	00:21
آپ اپنے پسند کا کوئی ٹیکسٹ ایڈیٹر استعمال کر سکتے ہیں۔	00:26
ایک pre-requisite یعنی پیشگی کی ضرورت کے طور پر، آپ کو Perl میں variables, comments کا بنیادی علم ہونا چاہئے۔	00:31
Perl میں ڈیٹا سٹرکچرس کا علم اضافی مدد دے گا۔	00:38
براہ مہربانی متعلقہ سپوکن ٹیوٹورلس کے لئے سپوکن ٹیوٹورل ویب سائٹ پر جائیں۔	00:44
Perl، 5 خصوصی Blocks فراہم کرتا ہے۔	00:50
یہ Perl، Blocks پروگرام کے مختلف سطحوں پر عملدرآمد ہوتے ہیں۔	00:53
یہ Blocks ہیں،	00:59
BEGIN	01:01
END	01:02
UNITCHECK	01:03
CHECK	01:04
INIT	01:05
BEGIN Block کے ساتھ شروع کرتے ہیں۔	01:06
BEGIN بلاک کمپائلیشن کے وقت ایکزیکوٹ ہوتا ہے۔	01:10
لہذا، اس بلاک میں لکھا گیا کوئی کوڈ کمپائلیشن کے وقت پہلے سرانجام ہوتا ہے۔	01:15
Perl سکرپٹ میں ہمارے پاس کئی BEGIN Blocks ہو سکتے ہیں۔	01:22
یہ Blocks ڈیکلریشن کی ترتیب میں ایکزیکوٹ ہوں گے۔	01:26
جو First define First execute شکل میں ہے۔	01:31

01:35	BEGIN Blocks کے لئے سٹیکس مندرجہ ذیل ہے۔
01:40	BEGIN بڑے یعنی کیپٹل حروف میں اسپیس اوپن کر لی بریکٹ۔
01:45	اینٹر دبائیں۔
01:47	کمپائلیشن کے وقت کوڈ کا حصہ ایکڑ کیوٹ ہوگا۔
01:51	اینٹر دبائیں۔
01:52	کلوز کر لی بریکٹ۔
01:55	اب BEGIN Blocks کی ایک مثال دیکھتے ہیں۔
01:59	ٹرینل کھولیں اور ٹائپ کریں،
02:02	gedit beginBlock dot pl space ampersand
02:08	اور اینٹر دبائیں۔
02:10	یہ gedit میں beginBlock dot pl فائل کھولے گا۔
02:15	کوڈ کے مندرجہ ذیل حصہ کو ٹائپ کریں جیسا سکرین پر دکھایا گیا ہے۔
02:20	دیکھتے ہیں کہ میں نے سکرپٹ میں کیا لکھا ہے۔
02:24	یہاں ہم نے BEGIN Blocks کے پہلے اور بعد میں کچھ ٹیکسٹ کو پرنٹ کیا ہے۔
02:31	اسی طرح، میں نے ہر BEGIN بلاک میں ایک پرنٹ اسٹیٹمنٹ لکھا ہے۔
02:37	براہ مہربانی نوٹ کریں، میں نے BEGIN Blocks کے بعد سیسی کولن نہیں دیا ہے۔
02:42	سیسی کولن درج کرنے پر، پروگرام کے ایکڑ کیوشن میں سٹیکس ایرر ہوگا۔
02:49	اب، فائل سیو کرنے کے لئے Ctrl + s دبائیں۔
02:53	پھر ٹرینل پر جائیں اور perl beginBlock dot pl ٹائپ کر کے
02:58	سکرپٹ کو ایکڑ کیوٹ کریں۔
03:01	اور اینٹر دبائیں۔
03:04	آپ آؤٹ پٹ حاصل کریں گے جیسا کہ ٹرینل پر ظاہر ہے۔
03:09	نوٹ کریں کہ پہلے BEGIN بلاک میں لکھی لائن پہلے پرنٹ ہوتی ہے اور
03:16	سکرپٹ میں پہلا پرنٹ اسٹیٹمنٹ اصل میں BEGIN بلاک سٹیٹمنٹس کے بعد پرنٹ ہوتا ہے۔

03:25	BEGIN Blocks ان کی ڈکلیئریشن کی ترتیب میں ایکز کیوٹ ہوتے ہیں
03:31	اس مثال سے، واضح ہوتا ہے کہ
03:34	BEGIN Blocks میں لکھا گیا کوڈ پہلے ایکز کیوٹ ہوتا ہے۔
03:40	یہ Perl سکرپٹ میں BEGIN بلاک کے مقام سے بلا لحاظ ہوتا ہے۔
03:46	BEGIN Blocks ہمیشہ First In First Out نظام سے ایکز کیوٹ ہوتے ہیں۔
03:52	اصلی کارکردگی یعنی ایکز کیوشن شروع ہونے سے پہلے، اس بلاک کا پہلا استعمال سکرپٹ میں فائنل شامل کرنا ہے۔
04:01	اب، END بلاک کو سمجھتے ہیں۔
04:04	END بلاک Perl پروگرام کے آخر میں ایکز کیوٹ ہوتا ہے۔
04:09	اس بلاک میں لکھا گیا کوڈ Perl کی طرف سے پروگرام کے ایکز کیوشن کے اختتام کے بعد ایکز کیوٹ ہوتا ہے۔
04:17	ہمارے پاس Perl اسکرپٹ میں کئی END Blocks ہو سکتے ہیں۔
04:21	یہ Blocks ڈکلیئریشن کے برعکس ترتیب میں ایکز کیوٹ ہوں گے۔
04:26	یعنی Last define First execute طریقے میں۔
04:30	END Blocks کے لئے سٹینکس مندرجہ ذیل ہے،
04:35	بڑے حروف میں END اوپن کر لی بریکٹ۔
04:39	اینٹر دبائیں۔
04:40	کوڈ کا حصہ Perl سکرپٹ کے آخر میں ایکز کیوٹ ہوگا۔
04:45	اینٹر دبائیں۔
04:46	کلوز کر لی بریکٹ۔
04:49	اب END Blocks کی ایک مثال دیکھتے ہیں۔
04:53	ٹرینٹل کھولیں اور ٹائپ کریں،
04:56	gedit endBlock dot pl space ampersand
05:00	اور اینٹر دبائیں۔
05:03	یہ gedit میں endBlock dot pl فائل کھولے گا۔
05:08	کوڈ کے مندرجہ ذیل حصہ کو ٹائپ کریں جیسا سکرین پر دکھایا گیا ہے۔

05:13	دیکھتے ہیں کہ میں نے اس سکرپٹ میں کیا لکھا ہے۔
05:17	یہاں ہم نے END Blocks سے پہلے اور بعد میں کچھ ٹیکسٹ کو پرنٹ کیا ہے۔
05:23	اس طرح ہم نے ہر END بلاک میں ایک پرنٹ اسٹیٹمنٹ لکھا ہے۔
05:29	براہ مہربانی نوٹ کریں، میں نے END بلاک کے بعد سیمی کولن نہیں دیا ہے۔
05:34	اگر ہم سیمی کولن دیتے ہیں، تو یہاں کمپائلیشن پر ایک سٹینکس ایرر آئے گا۔
05:41	اب فائل سیو کرنے کے لئے Ctrl + s دبائیں۔
05:45	پھر ٹرمینل پر جائیں اور perl endBlock dot pl ٹائپ کر کے
05:50	سکرپٹ کو ایکزیکوٹ کریں۔
05:53	اور اینٹر دبائیں۔
05:55	آپکو آؤٹ پٹ حاصل ہوگا جیسا کہ ٹرمینل پر دکھایا گیا ہے۔
06:00	نوٹ کریں کہ، END بلاک میں لکھی لائن آخر میں پرنٹ ہوتی ہے۔
06:06	سکرپٹ میں آخری پرنٹ اسٹیٹمنٹ اصل میں END بلاک سے پہلے پرنٹ ہوتا ہے اور
06:13	END بلاکس ان ڈکلیئریشنز کے برعکس ترتیب میں ایکزیکوٹ ہوتے ہیں۔
06:20	مثال سے، یہ واضح ہے کہ،
06:23	END Blocks میں لکھا گیا کوڈ آخر میں ایکزیکوٹ ہوتا ہے۔
06:29	یہ Perl سکرپٹ میں END بلاک کے مقام سے بلا لحاظ ہوتا ہے اور
06:36	END بلاکس، Last In First Out طریقے سے ایکزیکوٹ ہوتے ہیں۔
06:41	لہذا، END بلاک کا ایک استعمال، ایکزیکوٹ ہونے سے پہلے پروگرام میں بنائے گئے آبجیکٹس کو ختم کرنے کے لئے کیا جاتا ہے۔
06:49	اسی طرح Perl میں UNITCHECK، CHECK اور INIT Blocks ہیں۔
06:55	ان Blocks کا استعمال کبھی کبھار ڈیولپرس کی طرف سے کیا جاتا ہے اور یہ سمجھنے کے لئے تھوڑے مشکل ہوتے ہیں۔
07:02	لہذا، میں آپ کو ان Blocks کے بارے میں معلومات دوں گا۔
07:06	INIT Blocks، UNITCHECK، CHECK اور
07:10	میں پروگرام کے کمپائلیشن اور ایکزیکوٹ کیوں کے پہلوؤں کے درمیان تبادلے کو جاننے کے لئے استعمال ہوتے ہیں اور

07:18	ایگزیکوشن کے پہلے اور کمپائلیشن کے بعد کچھ چیکس یا انشلائزیشن کے عمل کرنے کے لئے استعمال ہوتے ہیں۔
07:24	UNITCHECK اور CHECK Blocks، Last in First out طریقے سے رن ہوتے ہیں۔
07:31	جبکہ INIT بلاک First In First Out طریقے سے رن ہوتا ہے۔
07:37	UNITCHECK بلاک کے لئے سٹینڈنگس مندرجہ ذیل ہے
07:41	کیپٹل یعنی بڑے حروف میں UNITCHECK، اسپیس اوپن کرلی بریکٹ۔
07:46	اینٹرڈ بائیں۔
07:48	ایگزیکوٹ ہونے والے کوڈ کا حصہ۔
07:50	اینٹرڈ بائیں۔
07:52	کلوز کرلی بریکٹ۔
07:54	CHECK بلاک کے لئے سٹینڈنگس مندرجہ ذیل ہے
07:58	کیپٹل یعنی بڑے حروف میں CHECK، اسپیس اوپن کرلی بریکٹ۔
08:03	اینٹرڈ بائیں۔
08:04	ایگزیکوٹ ہونے والے کوڈ کا حصہ۔
08:07	اینٹرڈ بائیں۔
08:08	کلوز کرلی بریکٹ۔
08:11	INIT بلاک کے لئے سٹینڈنگس مندرجہ ذیل ہے
08:15	بڑے حروف میں INIT اسپیس اوپن کرلی بریکٹ۔
08:20	اینٹرڈ بائیں۔
08:21	انشلائز ہونے والے کوڈ کا حصہ
08:24	اینٹرڈ بائیں۔
08:26	کلوز کرلی بریکٹ۔
08:28	اچھے سے سمجھنے کے لئے، میں آپ کو مشورہ دیتا ہوں کہ آپ اپنی Perl سکرپٹس میں ان Blocks کے ساتھ تجربہ کریں۔
08:36	مختصر میں،
08:37	اس ٹیوٹوریل میں ہم نے سیکھا۔

08:40	سپیل پروگراموں کا استعمال کرتے ہوئے، تفصیل میں BEGIN اور END بلاکس
08:44	اور CHECK، UNITCHECK اور
08:48	INIT Blocks کا تعارف
08:52	یہاں آپ کے لئے ایک مشق ہے
08:54	Perl سکرپٹ میں مندرجہ ذیل کوڈ ٹائپ کریں۔
08:58	سکرپٹ کو ایکزیکوٹ کریں اور آؤٹ پٹ دیکھیں۔
09:02	مندرجہ ذیل لنک پر دستیاب ویڈیو دیکھیں۔
09:06	یہ سپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ کو خلاصہ کرتا ہے۔
09:09	اگر آپ کے پاس اچھی بینڈ ویڈیو نہیں ہے، تو آپ اسے ڈاؤن لوڈ کر کے دیکھ سکتے ہیں۔
09:14	سپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ ٹیم، سپوکن ٹیوٹوریلز کا استعمال کرتے ہوئے ورکشاپ بھی چلاتی ہے۔
09:20	اور آن لائن ٹیسٹ پاس کرنے والوں کو سند بھی دیتے ہیں۔
09:24	مزید معلومات کے لئے <a href="mailto:contact@spoken-tutorial.org">contact@spoken-tutorial.org</a> پر لکھیں۔
09:32	سپوکن ٹیوٹوریل پروجیکٹ ٹاک ٹو اے ٹیچر پروجیکٹ کا حصہ ہے۔
09:37	اسے ہندوستان کی حکومت کے ایمپچارڈی کے "آئی سی ٹی کے ذریعے قومی خواندگی مشن" کی حمایت حاصل ہے۔
09:45	اس مشن پر مزید معلومات درج ذیل لنک پر دستیاب ہے <a href="http://spoken-tutorial.org/NMEICT-Intro">http://spoken-tutorial.org/NMEICT-Intro</a>
09:57	امید کرتے ہیں کہ آپ نے اس Perl کے ٹیوٹوریل کا لطف لیا ہوگا۔
10:00	اس ٹیوٹوریل کا ترجمہ اور صدا بندی میں نے یعنی وجاہت احمد نے کی ہے
10:02	شکریہ